

日本遺産・昇仙峡を学び、新たな観光サービスを創出する

観光地サービス展開 プログラム

山梨県立大学にて今秋始動！

9/11（金）

12:00～17:00

藝科にてキックオフ

場所：東急リゾートタウン 藝科

- ✓ AnimaLOOK!!を体験
 - ✓ 参加者交流・チーム編成
 - ✓ アイデアワーク
- 藝科でのXR体験から、
新しい観光体験を考える
プロジェクトが始まります。

昇仙峡×XRコンテンツ制作プロジェクト

受講生募集!!

- ✓ 甲府市と連携した講座や大学の授業での現地フィールドワークを通じて、
日本遺産「昇仙峡」について、過去から現在までを学びます
- ✓ AR・VR・3Dスキャン・イマーシブビデオなど最新のXR技術を学ぶことができ、
その学びを活かして昇仙峡での新たな楽しみ方の企画・コンテンツ制作まで実践的に学べます

開催期間

9月11日～2月下旬

受講料

14,300円（交通費は別途自己負担）

定員

20名

対象者

山梨県在住の社会人・学生

申込締切

2026年8月31日（月）

主催・共催



協力



こんな方におすすめ

- ✓ XR・VR・ARなどの技術を学びたい
- ✓ 観光業に携わる自分のスキルアップを図りたい
- ✓ 観光サービスや地域資源の見せ方を企画したい
- ✓ リスキリングに興味がある

お申込はこちらのコードから⇒

※内容詳細は裏面をチェック！



日本遺産・昇仙峡を題材に、 アイデアをXRコンテンツへ



昇仙峡のプロフェッショナル からの講義で理解を深める

昇仙峡ガイドの方や自治体職員などから昇仙峡について学びます。

時期：9月下旬（予定）

回数：1.5h × 3回

形式：対面（山梨県立大学）
（後日、オンデマンド配信予定）



大学の授業を受講し、現地で のフィールドワークを実施

「ネイチャーガイド演習1」を大学で受講し、昇仙峡の現状を学びます。

時期：10月11日、18日、25日

回数：3回

（18日のみ終日、他は半日）

形式：対面
（山梨県立大学及び昇仙峡）



XRなどツールの使い方を 学び、コンテンツを制作

チームを組んでコンテンツを制作し、2月の成果報告会で発表します。

時期：9月11日（キックオフ）10月～1月
（講座受講・XR制作）2月中旬（発表会）（予定）

形式：対面（キックオフ、成果報告会）、オンデマンド配信（講座）

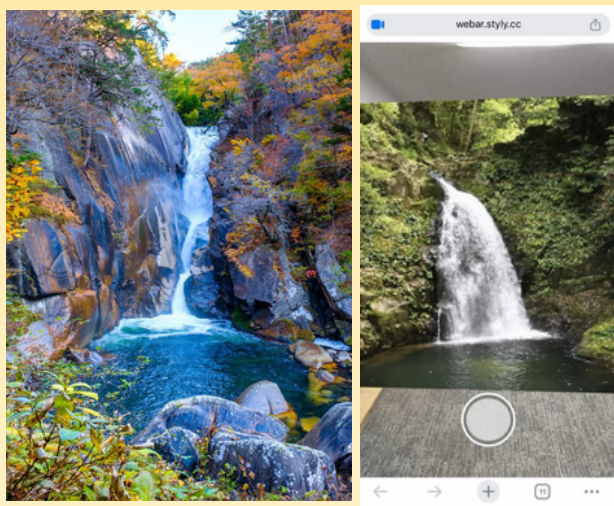
上記プログラムに加え、チームによるコンテンツ制作活動への伴走支援、イマーシブビデオ撮影に関する講師によりアドバイスなどを予定しております。

XRコンテンツユースケース

次のようなコンテンツの
制作を想定しています！

01

現地でなくても滝の流れを再現し、その場にいるような感覚を提供したい。



対象となる名所やエリアを3Dで再現。
その場にいる感覚を体験できるように、
アプリやビューワーで再現。

02

昇仙峡散策ルートを映像提供し、
ポイントごとの説明をARで提供
したい。



対象となる散策ルートを撮影。
ストーリーを考え、カット割りも踏まえて
撮影を実施し、イマーシブビデオを制作。

申込方法

二次元コードよりお申し込みください。
◆申込締切

2026年8月31日(月)



お問い合わせ先

山梨県立大学 リカレント教育推進室

✉ shakairenkei@yamanashi-ken.ac.jp